

Rozsdás BluePill intro avagy mikrokontrolleren is biztonságban

Veres-Szentkirályi András
vsza@vsza.hu



Online Meetup
2020. augusztus 15.

Rust 1/3: intro

- ▶ alapokhoz: rhapsodhy előadása a 3. online meetupról
 - ▶ <https://www.youtube.com/watch?v=iWYuEFD1fms#t=531s>
 - ▶ <https://gist.github.com/rsdy/7d93222bd9bcf851ab9239c38ac6d8ef>
 - ▶ <https://hsbp.org/online-meetup>
- ▶ amit most kihasználunk:
 - ▶ nincs runtime / GC
 - ▶ kompakt gépi kódra fordul

Bluepill 1/3: intro

- ▶ kb. kis számítógép
- ▶ van CPU-ja: 32-bites ARM mikrokontroller
- ▶ van memóriája: 20k RAM
- ▶ van perzisztens tár: 64k Flash
- ▶ vannak porjai: USB, USART, I²C, SPI, CAN, ...

Rust 2/3: multiarch

- ▶ LLVM-nek köszönhetően sok architektúrára fordul
- ▶ nem feltétlenül igényel maga alá operációs rendszert
- ▶ így közvetlenül OS készítésére is jó: Redox OS
- ▶ vagy mikrokontrollerekre!
- ▶ <https://rust-embedded.github.io/book>

Bluepill 2/3: ARM

- ▶ ARM: Advanced RISC Machine
- ▶ maga a cég csak IP-t ad el, gyártók: ST, Apple, ...
- ▶ ARM és ARM között van különbség
 - ▶ Cortex-M: Bluepill, nincs MMU, nincs/pici OS, *bare metal*
 - ▶ Cortex-A: okostelefon, van MMU, konzumer OS, *hosted*

Rust 3/3: OS nélkül

- ▶ mit adott nekünk az MMU/OS?
- ▶ fájlrendszer, hálózatkezelés, multithreading, multiprocessing
- ▶ virtuális memória
 - ▶ Windows usereknek: access violation
 - ▶ Unix(-szerű) usereknek: segmentation fault (SIGSEGV)
- ▶ legnagyobb baj, ami történhet: process kilövése
- ▶ ha ezek eltűnnék, jól jön egy-két plusz ellenőrzés

Bluepill 3/3: MMU/OS nélkül

- ▶ „mint DOS-ban”
- ▶ nincs heap (magától)
- ▶ van stack, de felülírhat bármit
- ▶ statikus méretű pufferek „kézzel”
- ▶ C++: lásd Arduino, semmi new

Blink: Hello world hardverre

- ▶ „villogjon egy LED ütemesen”
- ▶ demonstrálja a boilerplate kódot
- ▶ GPIO inicializálás és írás
- ▶ időzítés
- ▶ <https://github.com/stm32-rs/stm32f1xx-hal/blob/master/examples/blinky.rs>

Blink: gyakorlat

- ▶ érdemes README-t végigolvasni:
<https://github.com/stm32-rs/stm32f1xx-hal>
- ▶ környezetenként egyszer
 - ▶ rustup – ha amúgy nem lenne Rust környezet
 - ▶ rustup target add thumbv7m-none-eabi – cross compiler
 - ▶ OS függőségek: GDB multiarch, OpenOCD
 - ▶ \$HOME/.gdbinit fájlban auto-load safe-path beállítása
 - ▶ OpenOCD parancssor kitalálása (STlink verziótól függően)
- ▶ projektenként egyszer
 - ▶ cargo init – business as usual
 - ▶ függőségek hozzáadása
 - ▶ .cargo/config hozzáadása: mire, hogyan forduljon
 - ▶ memory.x hozzáadása: mi hol van a memóriatérképen
 - ▶ .gdbinit hozzáadása: cargo run utáni „mágia”

Hogyan tovább?

- ▶ cargo crate-ek
 - ▶ kulcsszó: no_std
 - ▶ legtöbb funkcióra van megoldás, még ha kényelmetlenebb is, mint std-vel
 - ▶ demo: HMAC + SHA-512 + Base64
- ▶ (semi?)online workshop
 - ▶ mindenki megkapja ugyanazt a hardvert
 - ▶ bütykölés, konzultáció, tapasztalatok megosztása
 - ▶ jelentkezz: hack@hsbp.org

Köszönöm a figyelmet!